

Regulamento

Concurso de Desenho “Pescar o Plástico”

1. Enquadramento

O Concurso de Desenho “Pescar o Plástico” é uma das iniciativas, destinada à comunidade escolar, previstas no Projeto #Fishing the Plastic# aprovado Aviso Small Grants Scheme #1 – Projetos para a prevenção e sensibilização para a redução do lixo marinho, do Programa Ambiente EEA Grants, promovido pela Associação BUSINESS as NATURE (BasN) em parceria com a Câmara Municipal de Ovar (CMO).

O projeto tem por objetivos sensibilizar, de forma inovadora e consistente, os principais públicos com interação com o oceano, cujas atividades apresentam potencial impacto em termos de produção de desperdícios de plástico, de modo a criar práticas e hábitos para a redução dos plásticos nos oceanos, e em especial do plástico de uso único, e de economia circular. O projeto prevê assim, o envolvimento das comunidades piscatórias e outras, tais como: restauração, atividades desportivas, recreativas e de lazer associadas à pesca e ao mar. Reconhecendo a importância da educação e sensibilização ambiental da comunidade em geral, o projeto prevê também envolvimento da comunidade escolar e da população em geral.

2. Objetivo e Tema

1. O presente documento tem por objetivo definir as regras de realização do concurso de desenho “Pescar o Plástico”.
2. O concurso está subordinado ao **tema lixo marinho / desperdícios de plástico** e tem como objetivo desafiar a criatividade das crianças em idade pré-escolar e escolar, para, através de um desenho sensibilizar para a problemática dos plásticos nos mares: **como prevenir?, como reduzir?, como separar bem?**
3. O concurso irá premiar os **3 melhores desenhos** de cada um dos Agrupamentos de Escolas a que se destina o concurso (total: 6 desenhos) que, melhor transmita(m) a mensagem das boas práticas para a prevenção e redução do lixo marinho.
4. Os desenhos vencedores serão utilizados na personalização e decoração de contentores próprios, que serão adquiridos e disponibilizados nas praias para a separação e recolha do lixo marinho pelos pescadores e por todos.

Financiado por:

Iceland 
Liechtenstein
Norway grants

Operador do programa:



Promotor:



Parceiro:



Regulamento

Concurso de Desenho “Pescar o Plástico”

3. Destinatários e Concorrentes

1. O Concurso destina-se aos/às alunos/as da **pré-escola** e **1º ciclo**, em aulas presenciais e telescola, do Agrupamento de Escolas de **Esmoriz** e do **Furadouro**.
2. O trabalho pode ser feito **individualmente** ou **em grupo** e, considerando o contexto atual do regime em telescola, podem igualmente participar irmãos dos/das alunos/as.
3. A participação requer o preenchimento da ficha de inscrição anexa, a entregar com a entrega do desenho.

4. Condições de Participação

1. Os participantes deverão apresentar o desenho subordinado ao tema, podendo utilizar diferentes técnicas, tendo apenas em consideração que os desenhos devem ter:
 - a) Tamanho mínimo A4
 - b) Garantir a visibilidade / integridade do trabalho, tendo em conta a finalidade última dos mesmo de impressão para decoração dos contentores que serão colocados no exterior. (não utilizar opções que impossibilitem uma digitalização com qualidade)
 - c) Identificados com nome e idade do/a aluno/a (à frente) e nome escola (no verso).
2. Os trabalhos devem ser entregues à/ao Educadora/Educador, Professora/Professor responsável, que os entregará no Centro de Educação Ambiental do Buçaquinho, podendo também ser levantados a pedido em local indicado pelo/a Professor/a.
3. No final, os trabalhos (vencedores e não vencedores) estarão disponíveis para levantamento pelos seus autores, durante 1 mês.

Financiado por:

Iceland 
Liechtenstein
Norway grants

Operador do programa:



Promotor:



Parceiro:



Regulamento

Concurso de Desenho “Pescar o Plástico”

5. Exposição e Avaliação

1. Os desenhos dos/as alunos/alunas serão expostos no Centro de Educação Ambiental do Buçaquinho, numa zona visível e de fácil acesso ao público e divulgados no *facebook* do Parque Ambiental do Buçaquinho e da BasN.
2. A avaliação dos desenhos é efetuada a 2 níveis pelo público em geral, sendo convidado a votar no desenho que mais gosta.
3. A votação será *online*, onde serão disponibilizadas digitalizações dos desenhos e mecanismo próprio de votação.

6. Prémios / Reconhecimento

1. Todos/as os/as alunos/as que participarem no Concurso receberão uma peça de material escolar (conjunto de marcadores ou lápis de cor, entre outros).
2. Todos os trabalhos apresentados terão uma visibilidade pública através da sua exposição física no Centro de Educação Ambiental do Buçaquinho e divulgação digital (no *website* e redes sociais – *facebook* e *LinkedIn* – da CMO e BasN).
3. Os desenhos mais votados serão utilizados para a personalização e decoração de contentores para a separação do plástico encontrado no mar, que serão colocados em diferentes locais na praia de Esmoriz e Furadouro, permitindo manter presente e visível a toda a população e visitantes o contributo e reconhecimento do trabalho efetuado pelos/as meninos/as das escolas locais.

7. Divulgação dos Resultados

1. Os resultados serão comunicados por email à/ao Educadora/Educador, Professora/Professor responsável, que informará os respetivos Encarregado de Educação dos alunos/as.
2. Os resultados serão igualmente divulgados no *website* e redes sociais da BasN e CMO.

Financiado por:

Iceland 
Liechtenstein
Norway grants

Operador do programa:



Promotor:



Parceiro:



Regulamento

Concurso de Desenho “Pescar o Plástico”

8. Calendário do Concurso

Lançamento do Concurso / Briefing com os/as Professores/as das Escolas	15 de junho de 2020
Fecho do Concurso Última data para entrega dos desenhos no Centro de Educação Ambiental do Buçaquinho e Inscrição	05 de julho de 2020
Exposição dos Desenhos (física e digital)	A partir de 09 de julho de 2020
Avaliação – Votação do Público	09 a 19 de julho de 2020
Divulgação dos Resultados	A partir de 20 de julho de 2020
Entrega do prémio de reconhecimento + levantamento dos desenhos no Centro de Educação Ambiental do Buçaquinho	De 1 a 30 de agosto de 2020

9. Considerações Finais

1. A participação neste concurso pressupõe a aceitação incondicional deste regulamento, sendo as omissões resolvidas pontualmente pelas entidades promotoras.
2. Os concorrentes transmitem aos Organizadores da iniciativa os direitos de autor sobre todas as criações apresentadas no âmbito do presente concurso, sem receber qualquer contrapartida remuneratória.
3. Os Organizadores reservam o direito de editar, expor, publicar ou reproduzir quaisquer dos trabalhos apresentados, referindo sempre os seus autores.
4. Eventuais esclarecimentos devem ser solicitados para:
 - a) Câmara Municipal de Ovar, ecolinha@cm-ovar.pt/800204679
 - b) BUSINESS as NATURE: geral@businessasnature.org

Financiado por:

Iceland 
Liechtenstein
Norway grants

Operador do programa:



Promotor:



Parceiro:



Regulamento Concurso de Desenho “Pescar o Plástico”

10. Anexos

Ficha de Inscrição

Nome da Escola: _____

Nome do/a Professor/a Responsável: _____

Nome do(s) Participante(s):

Nome	Aluno/Aluna Ano lectivo	Irmão/Irmã Idade	Outro

Os dados pessoais recolhidos destinam-se única e exclusivamente para efeitos de gestão no âmbito do Concurso de Desenhos “Pescar o Plástico” e para efeitos de registo de participações no mesmo, regendo-se o seu tratamento pela Política de Privacidade da Câmara Municipal de Ovar e da Business as Nature, disponíveis no seu *website*.

(Encarregado de Educação)

Financiado por:

Iceland 
Liechtenstein
Norway grants

Operador do programa:



Promotor:



Parceiro:

